

### ŁAŃCUCHY ZNAKÓW:

**Zad:** Proszę napisać program, który wczytuje z klawiatury dowolny łańcuch. Jeśli powtarzają się w nim takie same znaki bezpośrednio po sobie to powinny one zostać zredukowane do pojedynczego znaku.. Wynik powinien być wypisany na ekranie monitora.

*Przykład:* Jeżeli wczytanym łańcuchem jest „AAAlaaaama kottttaa” to program powinien wypisać „Ala ma kota”.

**Zad:** Proszę napisać program, który będzie wczytywał z klawiatury liczbę całkowitą (o maksymalnie 26 cyfrach) a następnie wypisze łańcuch znaków utworzony z kolejnych liter alfabetu angielskiego. O liczbie wystąpień danej litery będzie decydowała każda kolejna cyfra wczytanej liczby.

Przykład. Dla liczby 3205 wynikiem będzie aaabbbddddd, dla 120302110 - abbbddffgh.

### TABLICE:

**Zad:** Program ma stworzyć 100 elementową tabelę liczb losowych z zakresu  $\langle 0;255 \rangle$ . Następnie powinien sprawdzić ile z liczb w tablicy jest odpowiada numerom liter w kodzie ASCII (osobno dla wielkich i osobno dla małych liter alfabetu angielskiego).

### INNE:

**Zad:** Proszę napisać program, który będzie wczytywał z klawiatury dwie liczby całkowite a i b. Zadaniem programu jest wypisanie na ekranie wszystkich liczb z przedziału  $\langle a;b \rangle$ , które są kwadratami lub sześciąciami liczb całkowitych.

*Przykład.* Dla liczb 5 i 150 wynikiem będą liczby:

8, 9, 16, 25, 27, 36, 49, 64, 81, 100, 121, 125, 144