

## RAMOWY PROGRAM PRAKTYKI ZAWODOWEJ DLA STUDENTÓW KIERUNKU INFORMATYKA WYDZIAŁU MATEMATYKI I INFORMATYKI

### 1. Charakterystyka praktyki

Praktyka trwa 4 tygodnie i jest organizowana po VI semestrze studiów w nowoczesnych firmach, ich działach informatycznych lub też na stanowiskach pracy ściśle związanych z informatyką.

Studenci kierunku *Informatyka* zdobywają wiedzę i umiejętności praktyczne z zakresów takich jak: utrzymanie i projektowanie systemów informatycznych, utrzymanie i projektowanie baz danych, administracja i projektowanie sieci komputerowych, projektowanie i programowanie aplikacji komputerowych, mobilnych oraz stron internetowych, inżynieria oprogramowania oraz informatyzacja przedsiębiorstw, prac inżynierskich oraz biurowych.

Praktyka dyplomowa stanowi weryfikację i praktyczne uzupełnienie wiedzy teoretycznej zdobytej podczas studiów. Studenci w praktyce zapoznają się z oprogramowaniem, systemami informatycznymi i infrastrukturą komputerową działającą w realnych warunkach. Zapoznają się też z praktycznymi aspektami pracy specjalisty informatyka, nabywają doświadczenie w pracy w zespole oraz poznają wymagania rynku pracy.

### 2. Powiązanie z innymi przedmiotami

Praktyka zawodowa po VI semestrze jest podsumowaniem i weryfikacją wiadomości zdobytych w ramach przedmiotów zawodowych z zakresu programowania, architektury komputerów, systemów operacyjnych, grafiki komputerowej, aplikacji internetowych, sieci komputerowych i ich administracji, baz danych, komputerowego wspomaganie prac inżynierskich, inżynierii oprogramowania, technicznego zastosowania sieci neuronowych, systemów rozproszonych, informatyzacji przedsiębiorstw oraz podstaw rachunkowości i finansów.

### 3. Ramowy program praktyki

Praktyka zawodowa po VI semestrze odbywa się w działach lub na stanowiskach związanych z zagadnieniami takimi jak:

- utrzymanie systemów informatycznych;
- projektowanie systemów informatycznych;
- wdrażanie systemów informatycznych;
- produkcja oprogramowania;
- administracja baz danych;
- projektowania i administracja sieci komputerowych;
- łączność i sieci teleinformatyczne;
- projektowane i tworzenie stron i aplikacji internetowych;
- utrzymanie serwisów internetowych;
- utrzymanie i eksploatacji systemów produkcyjnych;
- bezpieczeństwa systemów informatycznych;
- informatyzacja przedsiębiorstw;
- komputerowe wspomaganie prac inżynierskich;
- wsparcie użytkownika;
- grafika komputerowa i DTP;
- serwisowanie i naprawa sprzętu komputerowego.

### 4. Warunki zaliczenia praktyki

- uczestnictwo studenta w praktyce (4 tygodnie);
- zaświadczenie z zakładu pracy o odbyciu praktyki;
- pozytywna ocena zakładu pracy;
- sprawozdanie z praktyki pozytywnie ocenione przez opiekuna.

DZIEKAN  
dr hab. Adam Figura  
profesor nadzwyczajny

Zapoznałem się i akceptuję,

.....  
Osoba odpowiedzialna z ramienia pracodawcy